

Seminario Informativo

26 Novembre 2011

Museo Archeologico Nazionale
Palazzo Loffredo

ore 10:00

Potenza



Museo Archeologico Nazionale
Palazzo Loffredo
Largo Duomo
Potenza

(Tel)+39 097127185

info.galleriacivica@comune.potenza.it

*Avviso Pubblico Cultura in Formazione
Corso di Specializzazione*

VIRTUAL $\pi\omicron\lambda\iota\varsigma$

Il presente vale come invito

LAD - Laboratorio di Archeologia Digitale - Università di Foggia

SEMINARIO INFORMATIVO

26 NOVEMBRE 2011

ore 10:00

Relatori :

Dott. Luigi Montano

Rappresentante Legale S.I.T. sas

Dott.ssa Rosa Mastro Simone

*Assessore Dip. Formazione, Lavoro, Cultura
e Sport - Regione Basilicata*

Arch. Antonella Cosenlino

Rappresentante Legale Dedalo S.r.l.

Prof. Giuliano Volpe

Rettore Università di Foggia

Prof. Francesco Contò

D.E.M.C. Università di Foggia

Prof. Giuliano De Felice

Università di Foggia

Dott. Antonio Appio

Discente del Corso Virtual POLIS

Dott. Antonio De Siena

*Soprintendente per i Beni Archeologici della
Basilicata*

IL PROGETTO

Il progetto "Virtual Polis" intende rendere accessibile e comunicare al grande pubblico il patrimonio culturale antico lucano, attraverso applicazioni tecnologiche caratterizzate da un forte impatto comunicativo e da un'elevata qualità scientifica e culturale, per rendere fruibile in modo innovativo l'immagine della Basilicata sia ai visitatori mediatici sia a quelli reali, al fine di promuovere lo sviluppo di nuove attività economiche. Il progetto, infatti, cerca di creare una lettura del passato fondendo il reale con l'immaginario, comunicando informazioni complesse di ciò che era preesistente (il paesaggio archeologico) e di ciò che è immaginabile (il paesaggio antico). L'archeologia virtuale raggiunge questo scopo traducendo informazioni provenienti dal lavoro sul campo (scavi, ricerche, documentazione, archivi) in codici specifici del sapere digitale, proponendosi come un efficace strumento di trasmissione culturale. La rappresentazione territoriale lucana si apre, così, ad interessantissimi possibili scenari futuri. Al visitatore verrà offerta la possibilità di interagire sia con le aree virtualizzate sia con gli aspetti turistici, culturali e produttivi presenti all'interno della realtà regionale. Ciò implica da un lato la disponibilità di un sistema di gestione delle informazioni estremamente complesso, dall'altro l'utilizzo di contenuti informatici (spazio-temporali) che consentano di visualizzare il territorio mediante mappature multimediali. Il connubio virtuoso tra discipline storico-archeologiche e nuove tecnologie della comunicazione avverrà ad opera dell'Archeologo Virtuale, figura professionale altamente specialistica (obiettivo formativo del progetto integrato) che riuscirà ad aprire i cantieri culturali anche ai non addetti ai lavori.

L'output di progetto consisterà in un prodotto multimediale denominato *Città lucane nascoste* che riporterà alla luce e alla conoscenza del turista culturale, virtuale o concreto, la bellezza artistica del sito archeologico *Villa di Termito* nel Comune di Scanzano Ionico (MT).

La Villa ha un'estensione di 3.000 metri quadrati ed è situata sulla destra del fiume Cavone a circa dieci chilometri da *Herakleia*, a quei tempi, posizione strategica che dominava la valle. L'occupazione della Villa, di tradizione culturale ellenistica, sembra protrarsi per tutta l'epoca imperiale, benché vi sia una progressiva riduzione attorno al II d. C. sec.

SITO ARCHEOLOGICO VILLA DI TERMITO

